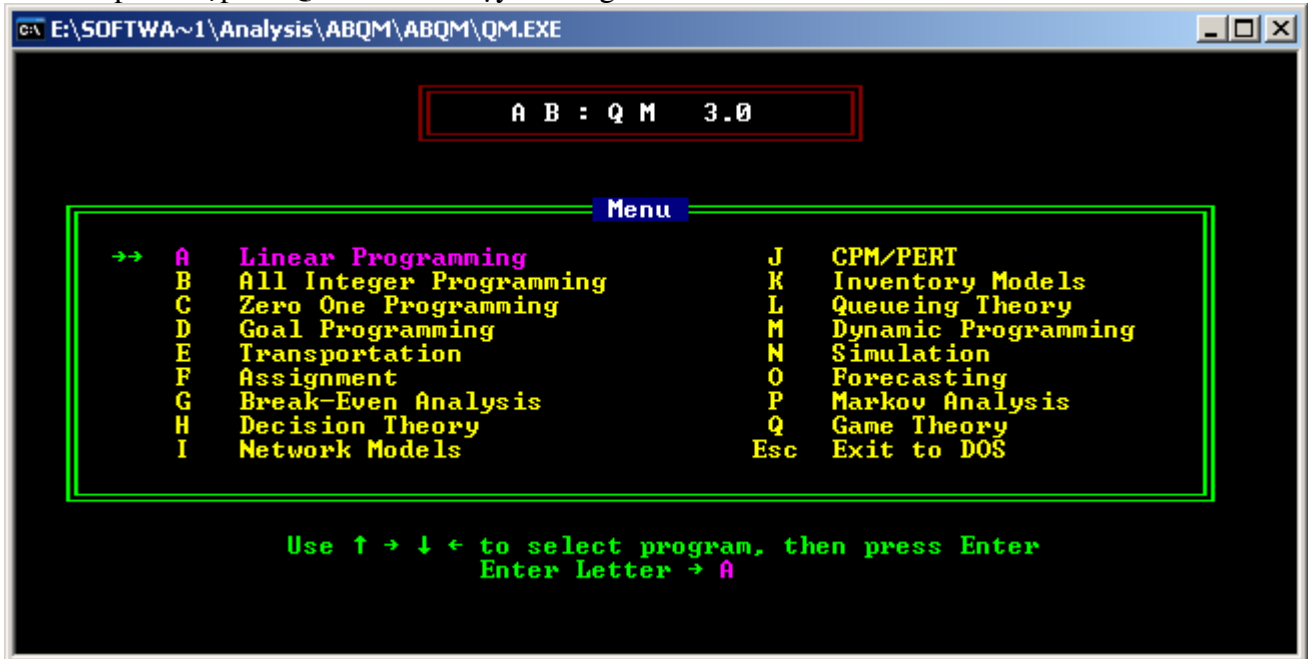


Sử dụng phần mềm ABQM

B1. Nhấp vào tập tin **QM.exe** để chạy chương trình

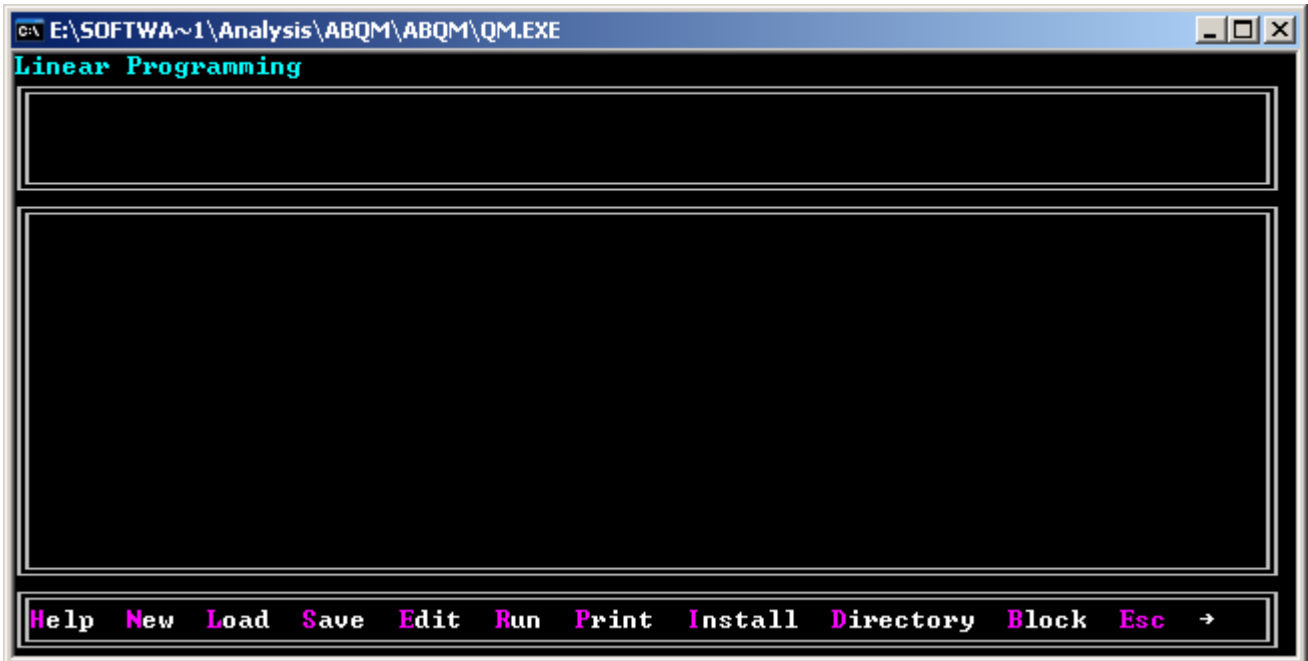


B2. Chọn loại bài toán cần giải quyết

- Dùng các **phím mũ tên** để di chuyển và chọn bằng phím **Enter**. Hoặc nhập **ký tự đại diện** cho bài toán và nhấn phím **Enter**.
- Nhấn phím **ESC** để thoát chương trình.

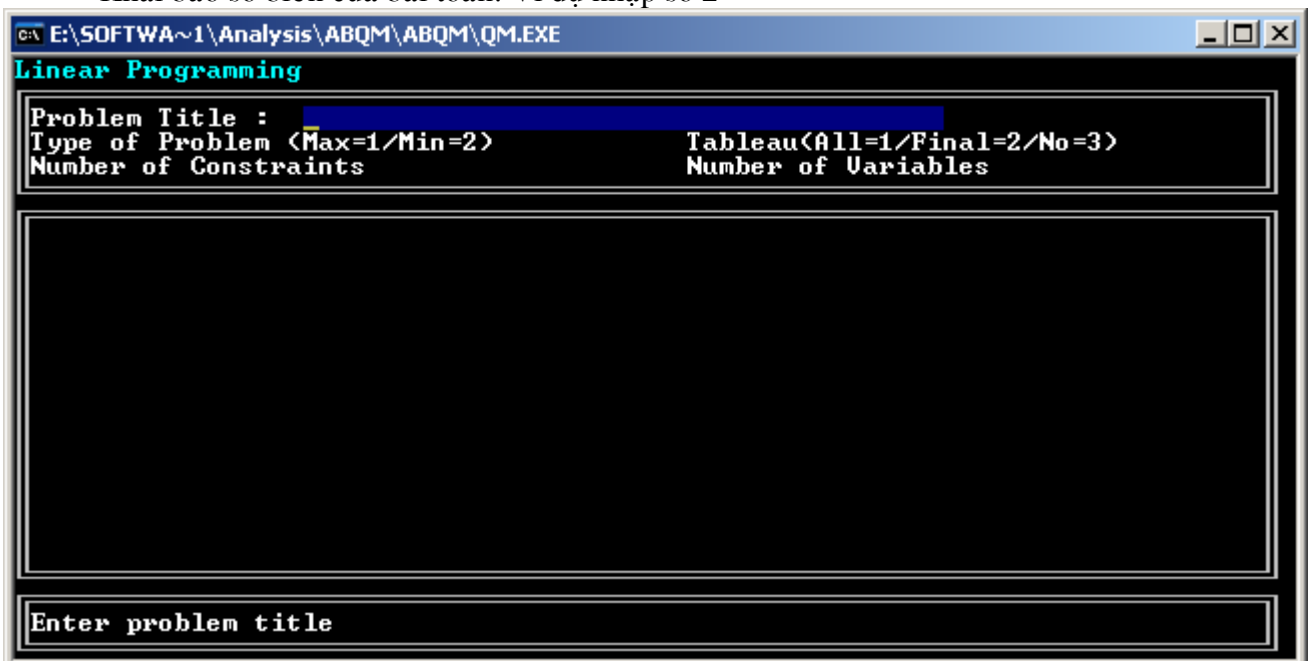
B3. Giả sử chọn bài toán **Linear Programming** (Qui hoạch tuyến tính) và nhấn phím **Enter**

- Các ký tự màu **Tím** chính là các nút lệnh trên bàn phím



B4. Nhấn phím **N** để tạo bài toán mới

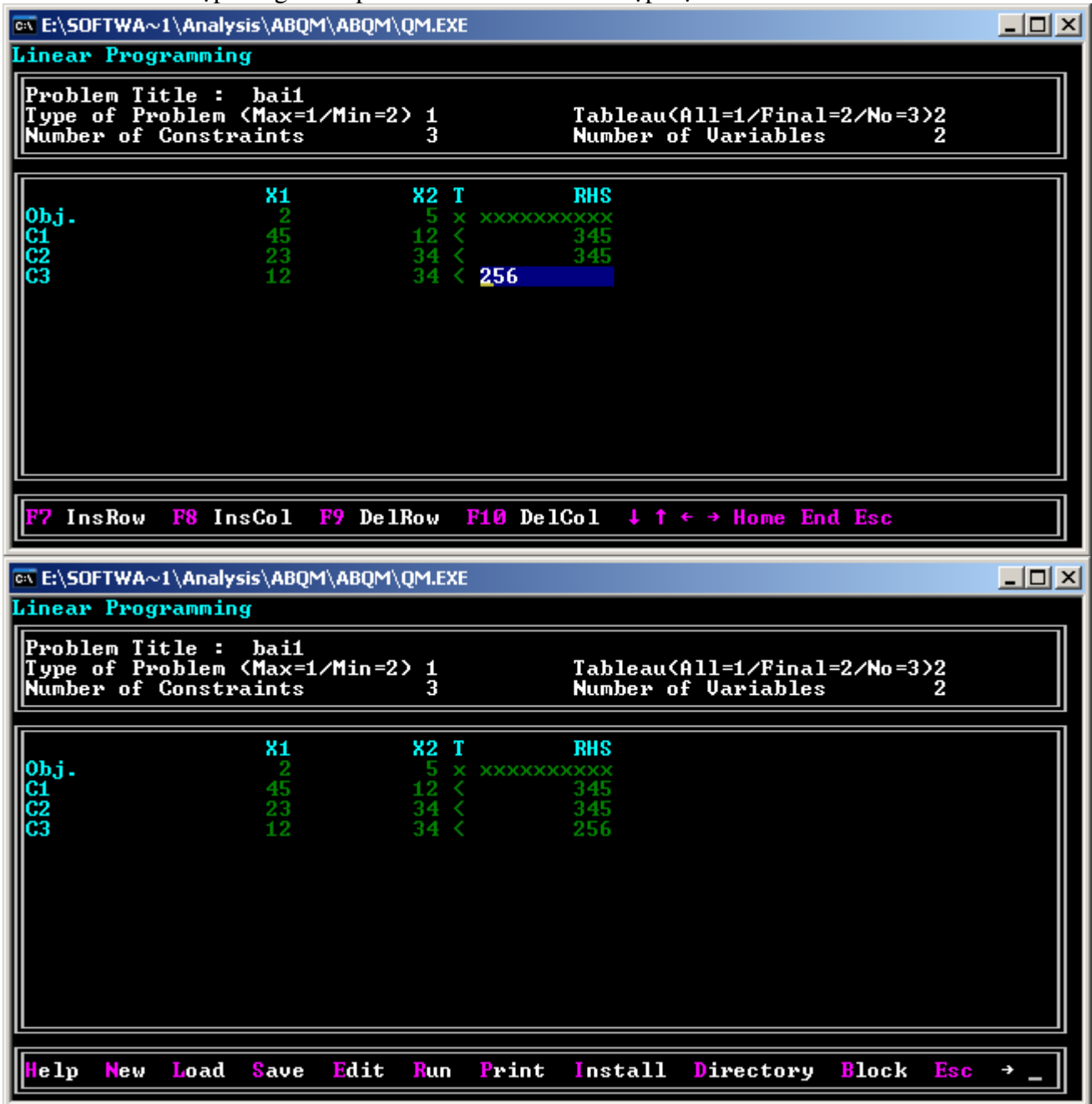
- Nhập tựa đề cho bài toán: Ví dụ: nhập **bai1**
- Chọn loại bài toán là cực đại (Max) và cực tiểu (Min): Ví dụ nhập số **1**
- Khai báo số lượng các phương trình ràng buộc: Ví dụ nhập số **3**
- Cần hiện các bảng kết quả: nhập số 1 (hiện toàn tất cả các bước giải bài toán và kết quả), nhập số 2 (hiện tableau cuối cùng và kết quả bài toán) và nhập số 3 (chỉ hiện kết quả bài toán). Ví dụ nhập số **3**
- Khai báo số biến của bài toán: Ví dụ nhập số **2**



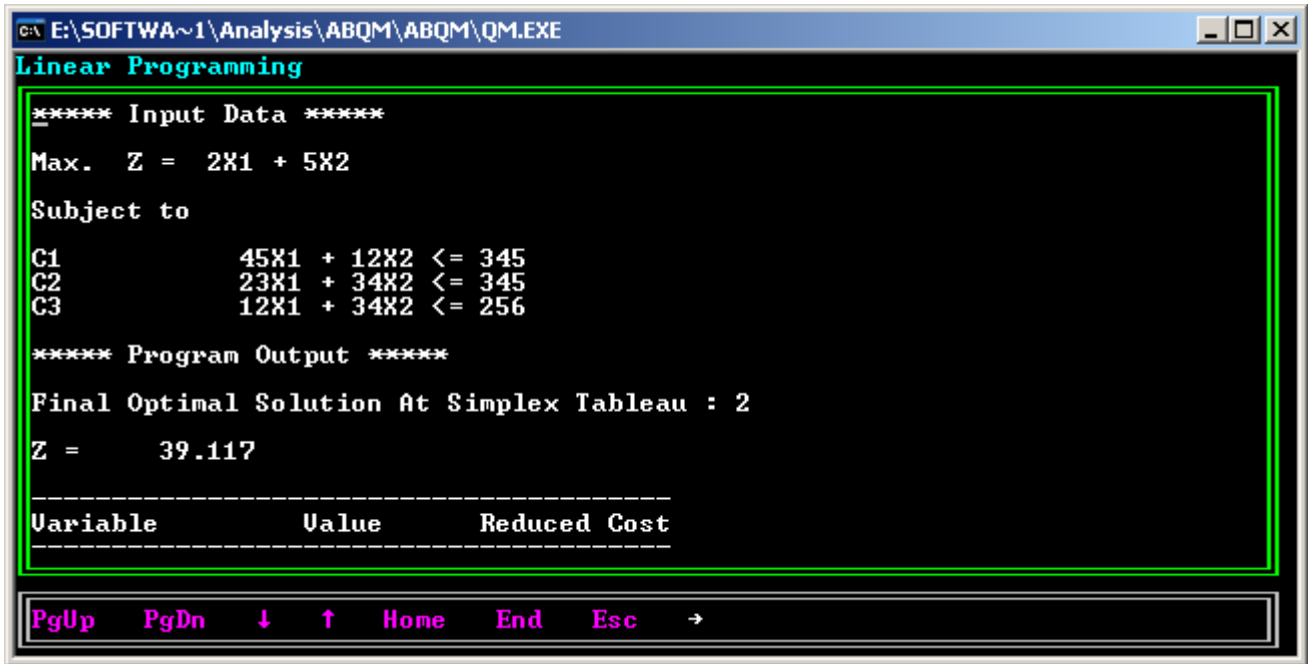
B5. Nhấn phím **Enter** sau khi khai báo xong và bắt đầu nhập thông tin chi tiết cho bài toán

- Dùng các phím mũi tên để di chuyển qua lại các ô và nhập liệu vào

- Sau khi nhập xong nhấn phím ESC để kết thúc nhập liệu



B6. Nhấn phím R để chạy chương trình giải bài toán



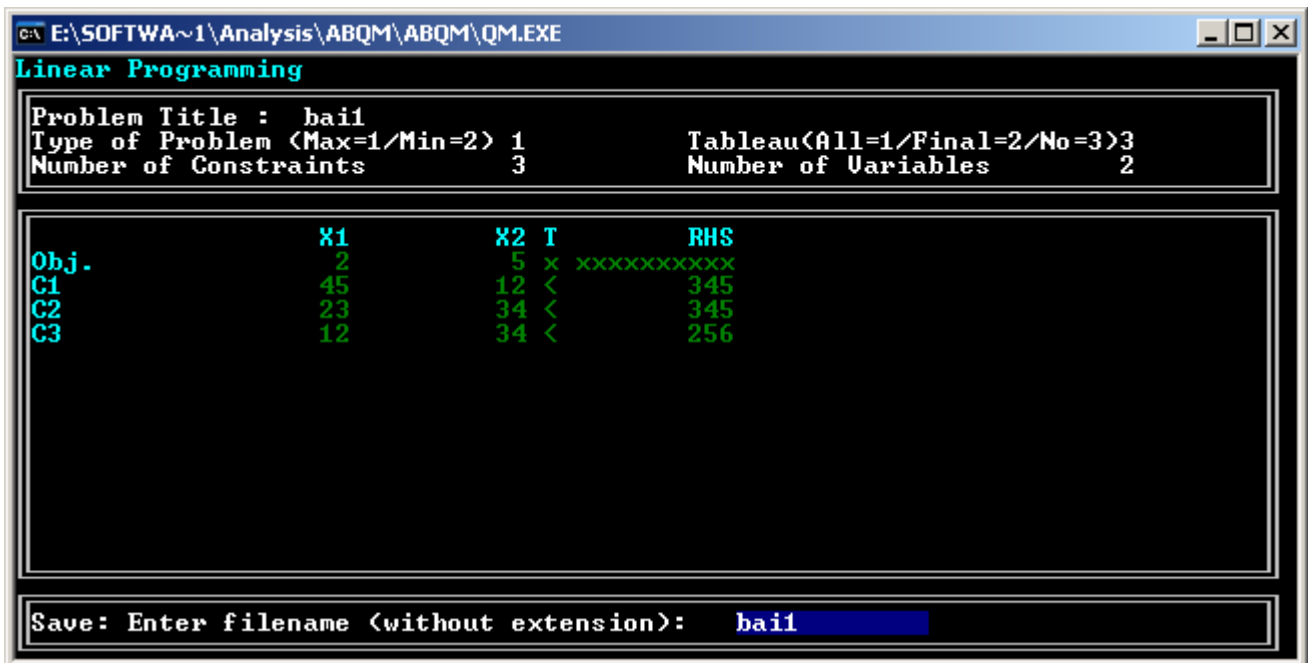
```

C:\E:\SOFTWA~1\Analysis\ABQM\ABQM\QM.EXE
Linear Programming
***** Input Data *****
Max. Z = 2X1 + 5X2
Subject to
C1      45X1 + 12X2 <= 345
C2      23X1 + 34X2 <= 345
C3      12X1 + 34X2 <= 256
***** Program Output *****
Final Optimal Solution At Simplex Tableau : 2
Z =      39.117
-----
Variable      Value      Reduced Cost
-----
PgUp  PgDn  ↓  ↑  Home  End  Esc  →

```

B7. Nhấn phím **ESC** để trở về bài toán. Nhấn nút **S** để lưu bài toán vào tập tin

- Nhấn phím **Enter** sau khi đặt tên tập tin.



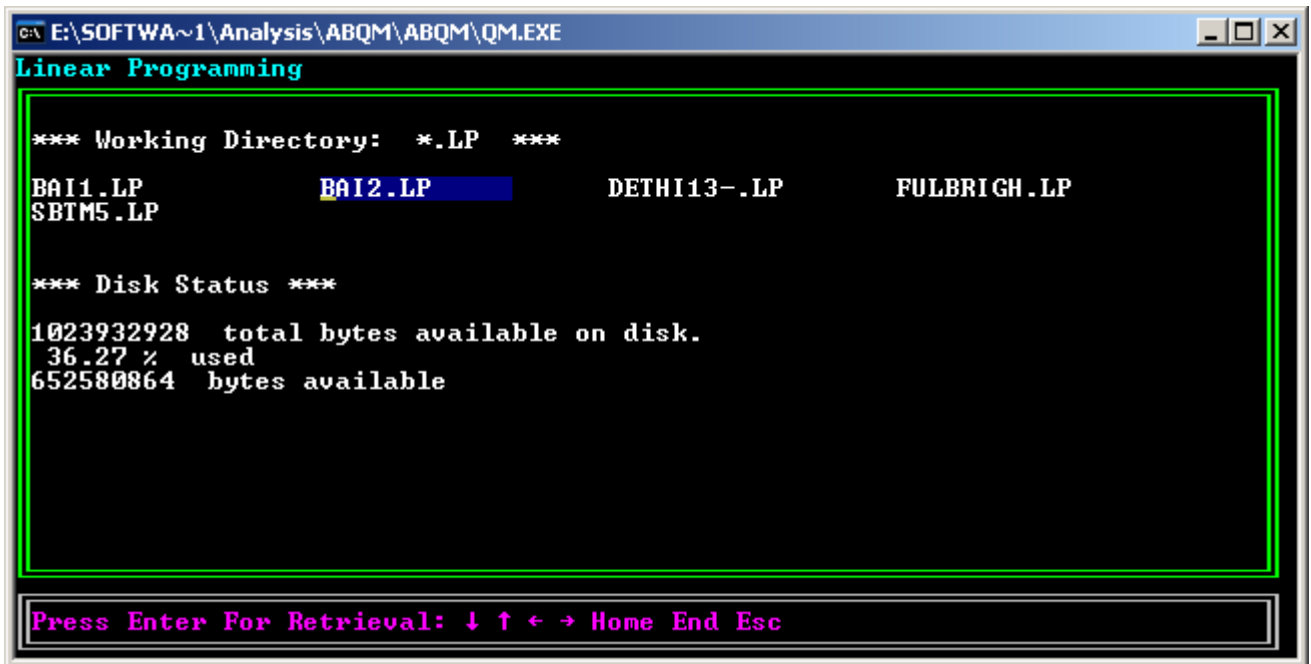
```

C:\E:\SOFTWA~1\Analysis\ABQM\ABQM\QM.EXE
Linear Programming
Problem Title : bail
Type of Problem (Max=1/Min=2) 1      Tableau(All=1/Final=2/No=3)3
Number of Constraints      3      Number of Variables      2
-----
Obj.      X1      X2 I      RHS
C1      45      12 <      345
C2      23      34 <      345
C3      12      34 <      256
-----
Save: Enter filename (without extension):  bail

```

B8. Mở một tập tin có sẵn trên đĩa nhấn phím **L**

- Chọn tên tập tin
- Nhấn phím **Enter** để mở tập tin



```
E:\SOFTWA~1\Analysis\ABQM\ABQM\QM.EXE
Linear Programming

*** Working Directory: *.LP ***
BAI1.LP          BAI2.LP          DETH13-.LP      FULBRIGH.LP
SBTMS.LP

*** Disk Status ***
1023932928 total bytes available on disk.
 36.27 % used
652580864 bytes available

Press Enter For Retrieval: ↓ ↑ ← → Home End Esc
```

B9. Hiệu chỉnh nội dung tập tin có sẵn nhấn phím E